

Aseprite

Ik heb aseprite aangeleerd, hoe ik deze moet gebruiken. Dit is een erg handige tool als je met game development bezig bent omdat deze een grid functie heeft voor sprites en je erg makkelijk sprites er mee kunt manipuleren.

Zo heb ik bijvoorbeeld een animatie sprite gemaakt voor de hond in de game die haar staart beweegt dit is gedaan met frames:



Maar ook de coördinaten van het schip konden heel makkelijk gebruikt worden door de grid te gebruiken binnen het programma:



Ten slotte heb ik ook wat player sprites ontworpen:

